**Java Tahmin Oyunu Kullanım Kılavuzu**

Bilgisayarınızda Olması Gerekenler;

* Java’nın JDK paketini bilgisayarımıza kurmamız gerekiyor. Oracle’ın kendi sitesinde JDK’nın şu anda indirebileceğiniz sürümü yayınlanmaktadır.

İndirme Linki : <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>

Projeyi Çalıştırmak için Yapılması Gerekenler;

* Java JDK kurulumunu tamamladıktan indirmiş olduğunuz klasörde FindNumber klasörünü Netbeans IDE ile Open Project ile klasörü indirmi olduğunuz yolu göstererk JavaApplication Projesini açmış olursunuz.
* Projeyi çalıştırdığınızda tahmin oyunu başlayacaktır.

Tahmin Oyununda Dikkat Edilmesi Gerekenler;

* Tahmin oyununda ilk önce kullanıcının gizli numarayı tahmin etmesi gerekmektedir.
* Tahmin sırasında rakamları farklı 0 ile başlamayan 4 basamaklı sayı girilmelidir.
* Karakter girişi yapılamamalıdır.
* Kullanıcı gizli numarayı doğru tahmin edebildiği takdir de yazılım gizli numarayı tahmin oyununa başlayacaktır.
* Yazılım 4 basamaklı rakamları farklı gizli numara tahmin etmeye çalışmaktadır.
* Kullanıcı pozitif değer ve negatif değer giriş yapmaya çalıştığında karakter kullanmaması gerekmektedir.

NOT: Lütfen Oyuna başlamdan Kullanım Kılavuzu okunmasına dikkat edilmelidir.